**Ex1. Preenchimento com Ponteiro**

#include <stdio.h>

struct Aluno {

char nome[40];

float nota;

};

int main() {

struct Aluno aluno;

struct Aluno \*pAluno = &aluno;

printf("Digite o nome do aluno: ");

scanf(" %[^\n]", pAluno->nome);

printf("Digite a nota do aluno: ");

scanf("%f", &pAluno->nota);

printf("Aluno: %s\n", pAluno->nome);

printf("Nota: %.2f\n", pAluno->nota);

return 0;

}

**Ex2. Correção de Código**

#include <stdio.h>

struct Aluno {

char nome[40];

float nota;

};

int main() {

struct Aluno a1;

struct Aluno \*ptr = &a1;

printf("Digite o nome: ");

scanf(" %[^\n]", ptr->nome);

printf("Digite a nota: ");

scanf("%f", &ptr->nota);

printf("Nome: %s\n", ptr->nome);

printf("Nota: %.2f\n", ptr->nota);

return 0;

}

**Ex3. Vetor de Struct com Ponteiros**

#include <stdio.h>

struct Produto {

char nome[40];

float preco;

};

int main() {

struct Produto produtos[3];

struct Produto \*p = produtos;

for (int i = 0; i < 3; i++) {

printf("Produto %d\n", i + 1);

printf("Nome: ");

scanf(" %[^\n]", (p + i)->nome);

printf("Preço: ");

scanf("%f", &(p + i)->preco);

}

printf("\nProduto 3: %s - R$ %.2f\n", (p + 2)->nome, (p + 2)->preco);

return 0;

}

**Ex4. Passagem por Referência**

#include <stdio.h>

struct Pessoa {

char nome[40];

float altura;

};

void atualizarAltura(struct Pessoa \*p) {

p->altura \*= 1.10;

}

int main() {

struct Pessoa pessoa = {"Carlos", 1.70};

printf("Antes: %.2f m\n", pessoa.altura);

atualizarAltura(&pessoa);

printf("Depois: %.2f m\n", pessoa.altura);

return 0;

}

**Ex5.** Alocação Dinâmica

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct Livro {

char titulo[50];

int paginas;

};

int main() {

struct Livro \*livros;

livros = (struct Livro \*)malloc(2 \* sizeof(struct Livro));

if (livros == NULL) {

printf("Erro na alocação de memória!\n");

return 1;

}

for (int i = 0; i < 2; i++) {

printf("Livro %d\n", i + 1);

printf("Título: ");

scanf(" %[^\n]", livros[i].titulo);

printf("Páginas: ");

scanf("%d", &livros[i].paginas);

}

for (int i = 0; i < 2; i++) {

printf("Livro %d: %s - %d páginas\n", i + 1, livros[i].titulo, livros[i].paginas);

}

free(livros);

return 0;

}